

日本学術会議 経済学委員会・環境学委員会合同  
フューチャー・デザイン分科会（第24期・第2回）議事録

1. 日時： 2018年4月13日（金） 13:00-16:00
2. 会場： 東京工業大学キャンパス・イノベーションセンター 308 セミナー室
3. 議題：
  - (1) 前回議事要旨の確認
  - (2) 将来世代の視点から見た各々の専門分野における問題点の報告
  - (3) その他

出席者： 大久保委員、大塚委員、上條委員、黒崎委員、西條委員（委員長）、竹内委員（幹事）、西村委員（幹事）、原委員（副委員長）、船水委員、馬奈木委員、安成委員（スカイプ参加）

欠席者： 大手委員、蟹江委員、亀田委員、佐々木委員、宮越委員、森口委員

議事要旨

(1) 前回議事要旨の確認について

➤ 前回議事要旨が承認された。

(2) 将来世代の視点から見た各々の専門分野における問題点の報告

西條委員長より、分科会としてフューチャー・デザイン視点を持つ研究の重要性を提言としてまとめていくために、まず今年度末をめどに「各分野における問題点を探り、サイエンス、ソーシャルサイエンスのあり方を提案する報告書」の作成を目指すよう要請があった。そのため、今回は各委員がそれぞれの分野における問題点と改善案の箇条書きをまとめた資料を作成し、それを報告した。報告した委員と、検討されていた研究分野は以下のとおりである。

- ・西條委員：経済学
- ・上條委員：ゲーム理論
- ・黒崎委員：開発経済学（ミクロ経済学理論・実証）
- ・船水委員：サニテーション

時間の関係上、以上四名による報告が行われた。他の委員については次回以降の報告を予定している。

(3) その他

次回の日程については、メールで調整していくことが確認された。